

# ORGANIZA TU AULA VIRTUAL - BLACKBOARD

**GUÍA PARA EL DOCENTE** 

### Edición:

Dirección de Aprendizaje Digitales y Online (DADO) Vicerrectorado de Servicios Universitarios

Febrero 2017



## CONTENIDO

L AULA '	VIRTUAL	3		
PROPÓS	ROPÓSITOS DE USO			
SQUEM	A DE TRABAJO EN EL AULA VIRTUAL	4		
JNIDADE	ES DE APRENDIZAJE	6		
l.	ESTRUCTURA DEL AULA VIRTUAL	7		
1.	PÁGINA PRINCIPAL	7		
II.	GESTIÓN DE ARCHIVOS (CONTENT COLLECTION)	8		
1.	ACCEDER AL CONTENT COLLECTION COMPLETO.	9		
2.	ACCEDER AL CONTENT COLLECTION DE TU CURSO	. 10		
3.	CREAR DE CARPETAS	. 12		
4.	SUBIR UN ÚNICO ARCHIVO	. 13		
5.	SUBIR MÚLTIPLES ARCHIVOS	. 15		
III.	DISEÑO DEL CURSO	. 21		
1.	CREAR CARPETA DE CONTENIDO	. 21		
2.	CREAR ELEMENTO	. 23		
3.	CREAR ENLACE A ARCHIVOS	26		
4.	CREAR ENLACE A AUDIO	. 29		
5.	CREAR ENLACE A IMAGEN	.32		
6.	CREAR ENLACE A VIDEO	.36		
7.	CREAR ENLACE WEB	. 39		
8.	CREAR ENLACE A VIDEO DE YOUTUBE	42		
IV.	MENÚ PRINCIPAL	.44		
1.	CREAR ÁREA DE CONTENIDO	.44		
2.	CREAR ENLACE A HERRAMIENTAS	46		
3.	CREAR SUBCABECERA	47		
4.	CREAR DIVISOR	. 49		



### **EL AULA VIRTUAL**

### ORIGEN

Técnicamente el Aula Virtual (AV) es un sistema de software de gestión del aprendizaje que sintetiza la funcionalidad del software de comunicación mediada por computadora (correo electrónico, tablones de anuncios, foros, chat) y métodos virtuales de envío de materiales de aprendizaje.

En la práctica, el AV del curso posibilita la gestión de actividades académicas en comunidades virtuales cerradas, donde es posible dictar una clase, trabajar un foro, intercambiar archivos, comunicarse de manera sincrónica y asíncrona.

El AV es una herramienta que la UPC promueve como parte de la implementación del modelo pedagógico en la universidad. Nuestra visión del Aula Virtual involucra entonces un proceso de renovación en las prácticas docentes, de la forma de aprender, acceder a la información y comunicarnos.

### PROPÓSITOS DE USO

El Aula Virtual ha sido diseñada para apoyar diversas actividades del proceso de enseñanza-aprendizaje como se observa en el gráfico siguiente:



- 1. **Organización y planificación de la actividad de aprendizaje:** en tanto ofrece herramientas e información para favorecer la planificación de las actividades de aprendizaje (sílabo, cronograma, calendarios, etc.)
- 2. **Apoyo a la provisión de contenidos:** en tanto facilita la distribución de los materiales del curso así como recursos complementarios, garantizando una disponibilidad de los mismos en cualquier momento y desde cualquier lugar.



- 3. Apoyo a la construcción del conocimiento: en tanto permite la realización de actividades directamente involucradas con el aprendizaje, como la búsqueda de información, la organización de actividades, la producción y envío de tareas, el trabajo en equipos, etc.
- 4. **Comunicación:** en tanto promueve la interacción entre pares y docentes de manera sincrónica y asincrónica mediante el uso de tecnologías, favoreciendo el intercambio, discusión y colaboración.
- 5. **Seguimiento y evaluación:** en tanto permite rastrear las actividades del alumno, monitorear el avance y evaluar el progreso de los aprendizajes.

### ESOUEMA DE TRABAJO EN EL AULA VIRTUAL

### ¿Qué es un curso Master en el Aula Virtual?

Un curso Master en el Aula Virtual es el curso plantilla, a partir del cual se realizarán copias a los Cursos-Sección.

Dicho curso tiene las siguientes características:

- Acceso en todo momento del año
- Acceso solo para los profesores, coordinadores, Director y tutores del curso. No tienen acceso los alumnos
- Es el curso base que será copiado a los Cursos-Sección
- La copia del curso-master al curso-sección se realizará el viernes antes de iniciar un ciclo (copia exacta para todas las secciones). Por lo tanto, después de este día, cualquier edición que se realice en el curso-master ya no se reflejarán en los cursos-sección
- El Coordinador de Curso es el responsable de este Curso Master

### ¿Qué es un Curso-Sección?

Un Curso-Sección en el Aula Virtual es el curso que únicamente visualizarán los alumnos y profesores matriculados en este Curso-Sección, en un ciclo académico.

- Dicho curso tiene las siguientes características:
- Acceso únicamente en el ciclo matriculado.
- Acceso solo para los profesores y alumnos matriculados en el Curso-Sección. Por defecto también estarán matriculados los coordinadores del curso que estén activados en Sócrates
- El profesor podrá visualizar su curso-sección 5 días antes de iniciar sus clases, los alumnos el primer día de clases
- El profesor es el responsable de su curso-sección
- Los cursos-sección son independientes. Luego de la copia del curso-master al cursosección, cualquier edición que se realice en este curso-sección, solo será visible para los usuarios matriculados en esta sección.



### **Beneficios**

- Independencia de las secciones, tanto para la calificación y para la creación de contenido exclusivo.
- Inscripción automática de alumnos en cada curso-sección. Ya no se requerirá la inscripción manual.
- El Curso-Master contará con acceso en todo momento del año

### Codificación de los Cursos-Master y los Cursos-Sección:

### **Curso-Master EPE**

MAO1: Estadística -> Código del curso + Nombre del curso

### **Curso-Master Pregrado**

- Ciclos de Verano: MA01 00: Estadística -> Código del curso + 00 + Nombre del curso
- Ciclos Regulares: MAO1 RE: Estadística -> Código del curso + RE + Nombre del curso

### **Curso-Master EPG**

- MG105 - MG: Estadística Aplicada -> Código del curso + MG + Nombre del curso

### Cursos-Sección EPE, Pregrado y EPG

*MAO1 - 1400 - SAO1: Estadística ->* Código del curso + Ciclo + Código de la sección + Nombre del curso



### UNIDADES DE APRENDIZAJE

Las unidades de aprendizaje deben contener información y actividades necesarias para apoyar el desarrollo del logro de aprendizaje. Para ello es importante tener en cuenta el diseño instruccional de la unidad basado en sesiones de aprendizaje que contemplen tres momentos (Inicio, Desarrollo y Cierre), como se muestra en el siguiente ejemplo:





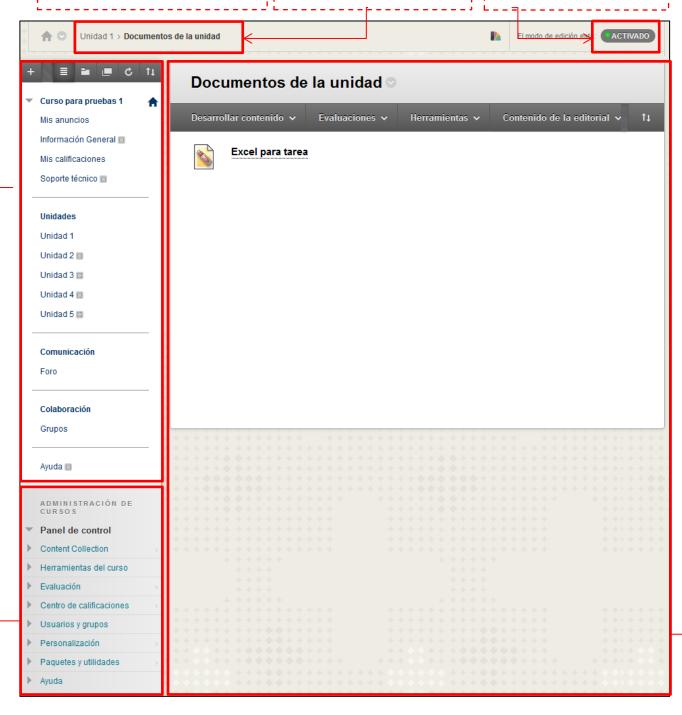
### I. ESTRUCTURA DEL AULA VIRTUAL

### 1. PÁGINA PRINCIPAL

**Menú principal:** ubicado al lado superior izquierdo del curso, contiene enlaces a materiales y herramientas del curso. Los profesores pueden personalizarlo.

Barra de navegación: le indicará de manera rápida dónde se encuentra en su curso. Además de regresar a páginas ya visitadas.

**Botón de estado:** este botón le permitirá activar o desactivar el modo de edición del Aula Virtual



Panel de control: Toda la administración del cuso se realiza mediante el Panel de Control. Esta área sólo estará disponible para los profesores y administradores del sistema. Podrá acceder al gestor de contenidos, herramientas del curso, evaluaciones, centro de calificaciones, usuarios y grupos, entre otros.

Área de desarrollo de contenido: en este espacio se mostrará el contenido de los enlaces a materiales o herramientas que son seleccionados del menú principal. Esta página mostrará contenido distinto de acuerdo al enlace seleccionado.



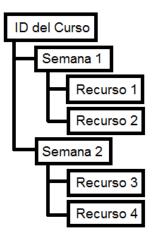
### II. GESTIÓN DE ARCHIVOS (CONTENT COLLECTION)

### ¿Qué es el Content Collection?

Content Collection es un repositorio de archivos que permite a docentes y estudiantes almacenar, administrar y compartir contenido. Los archivos subidos al Content Collection pueden ser reutilizados y/o enlazados en distintos cursos dentro de Blackboard.

### Recomendaciones:

- Se puede estructurar el curso creando niveles de subdirectorios con el fin de obtener una mejor organización del contenido.
- No suba archivos directamente a la raíz del curso ya que esto dificulta la búsqueda y reutilización de los recursos. Lo cual es sumamente importante al momento de enlazar contenidos.
- Para una mejor organización se recomienda crear la siguiente estructura de archivos.





### Formas de acceso al Content Collection

- 1. ACCEDER AL CONTENT COLLECTION COMPLETO.
  - a. En su navegador de internet ingresar a <a href="http://aulavirtual.upc.edu.pe">http://aulavirtual.upc.edu.pe</a>, el sistema le pedirá ingresar su usuario y contraseña de docente UPC. Luego, dar clic en Enviar.



b. En el menú principal del Aula virtual dar clic en Content Collection.



c. En la nueva página dar clic en **Contenidos del curso**. El sistema listará **las carpetas de contenido de cada uno de los cursos que dicta**. Al dar clic en cualquiera de las carpetas, se accederá al Content Collection de dicho curso (identificado por el código de curso).





### 2. ACCEDER AL CONTENT COLLECTION DE TU CURSO

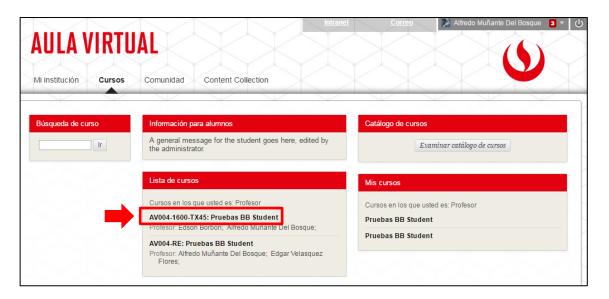
a. En la página de su navegador de internet ingresar a <a href="http://upc.blackboard.com">http://upc.blackboard.com</a>, en la página siguiente ingresar el usuario y contraseña de docente UPC. Luego, dar clic en Enviar.



b. Dar clic en Cursos.

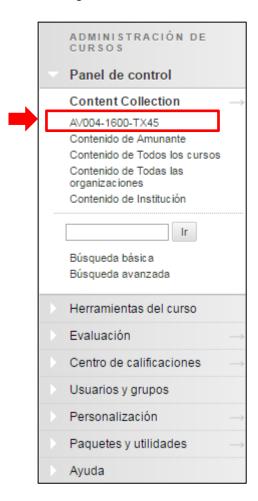


c. En el módulo de Cursos, se listarán todos los cursos que dicta durante el ciclo. Dar clic en uno de ellos.

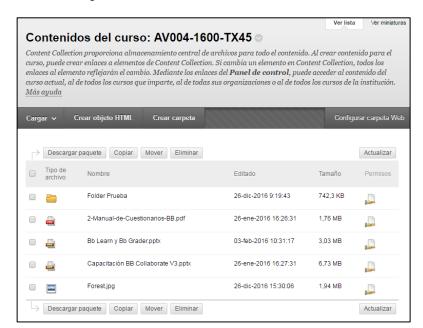




d. Dentro del curso, en el Panel de control dar clic en **Content Collection** y luego sobre el **código de su curso**.



Podremos ingresar de ambas formas al Content Collection, el sistema mostrará una página similar a la siguiente:



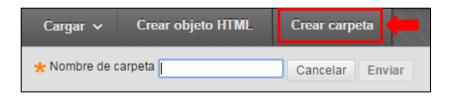


### Recuerde que:

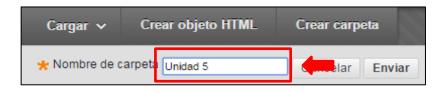
- Si hacemos un clic sobre el nombre de una carpeta se nos mostrará el contenido.
- Si hacemos un clic sobre el nombre de un archivo podremos descargarlo a nuestra computadora.

### 3. CREAR DE CARPETAS

a. Dentro del Content Collection del curso, clic sobre Crear carpeta.



b. Ingresar el nombre de la carpeta y dar clic en **Enviar**.



c. Se muestra la carpeta con el nombre indicado.

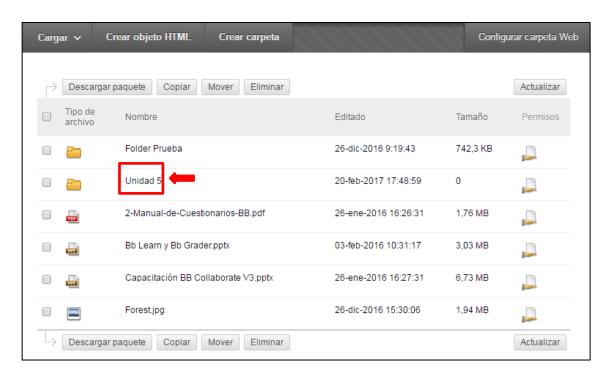


Nota: Se pueden crear carpetas dentro de carpetas.

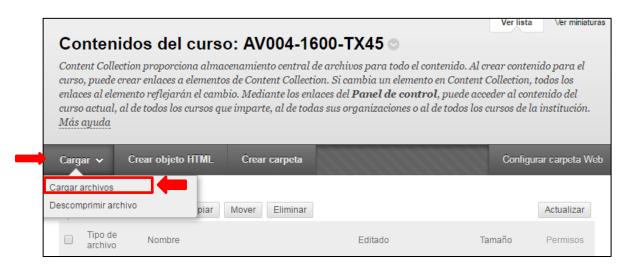


#### 4. SUBIR UN ÚNICO ARCHIVO

a. Dar clic sobre una de las carpetas creadas por ejemplo, Unidad 5.



b. Dentro de la carpeta seleccionada, dar clic en Cargar y seleccionar Cargar archivos.

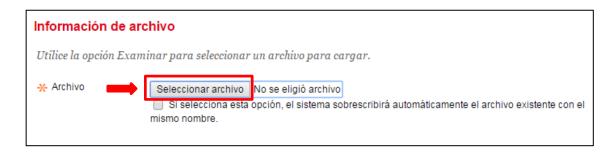


c. Dar clic en Único archivo.





d. Dar clic en **Seleccionar archivo**, ubique su archivo en la computadora y dar clic en **Abrir**.



- e. Seleccione las opciones para el archivo, puede seleccionar una o más para un archivo. Finalmente, dar clic en **Enviar**.
  - Bloquear archivo: protege los archivos contra ediciones.
  - Compartir comentarios: permite visualizar y añadir comentarios.
  - Activar control de versiones: cuando se edite, mantendrá versiones anteriores.
  - Activar seguimiento: genera estadísticas de interacción con el documento.

Opciones	
Seleccionar opciones	☐ Bloquear archivo
	Solo la persona que ha bloqueado un elemento puede desbloquearlo. Al bloquear un elemento, se impide que otros usuarios puedan editarlo, evitando la posibilidad de que se sobrescriba o se creen versiones diferentes.
	☐ Compartir comentarios
	Si los comentarios son compartidos, los usuarios con permiso de lectura pueden ver y añadir comentarios.
	Activar control de versiones
	Si se activa la función de control de versiones, al sobrescribir o editar un archivo se creará una nueva versión.
	□ Activar seguimiento
	Si se activa el seguimiento, se registrarán todas las instancias en las que un usuario interactúe con un elemento.
Enviar	
Haga clic en <b>Enviar</b> j	para continuar. Haga clic en <b>Cancelar</b> para volver.
	Ca

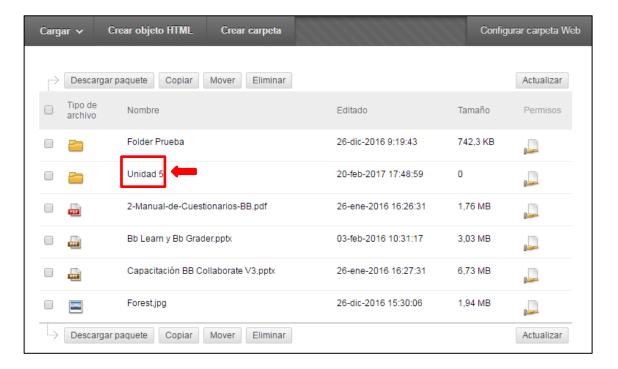


f. Se mostrará el archivo cargado.



### 5. SUBIR MÚLTIPLES ARCHIVOS

- a. Asegurar que el navegar a utilizar es **Mozilla Firefox**. Otros navegadores no son compatibles con esta funcionalidad.
- b. Dar clic sobre una de las carpetas creadas por ejemplo, Unidad 5.





c. Dentro de la carpeta seleccionada, dar clic en Cargar y seleccionar Cargar archivos.



d. Dar clic en Múltiples archivos.

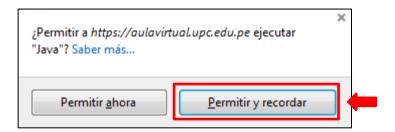


e. Dar clic en Activar Java.

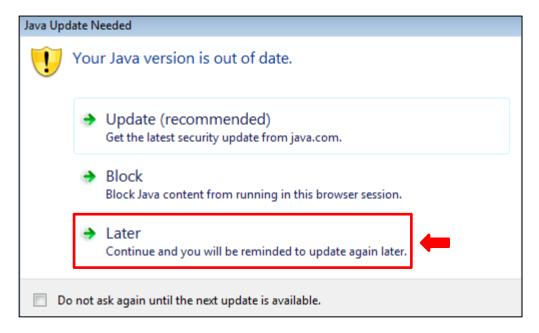




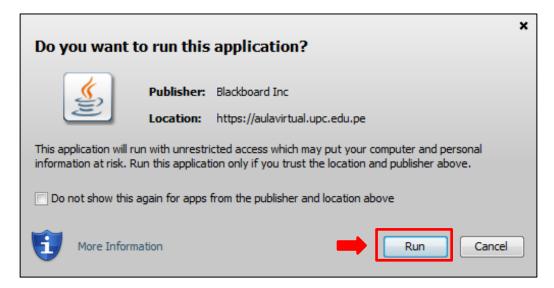
f. Clic en **Permitir y recordar** en la parte superior izquierda.



g. Dar clic en Later.

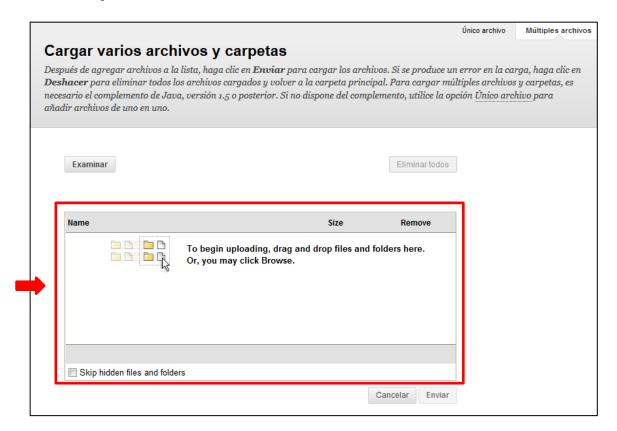


h. Dar clic en Ejecutar (Run).

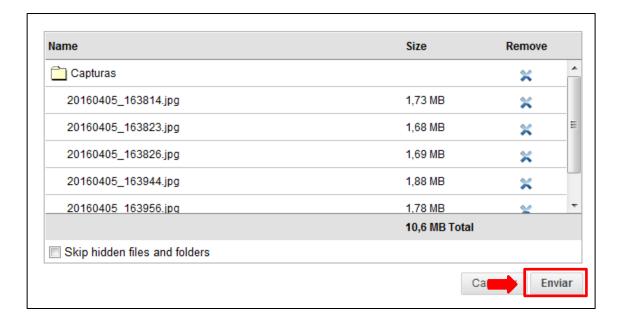




i. En la página **Cargar varios archivos y carpetas**, arrastre todos los archivos que desea subir a la carpeta seleccionada.

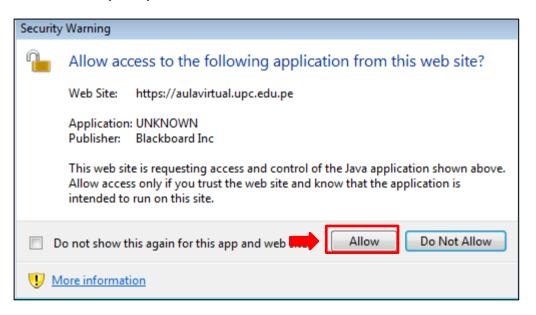


j. Cuando el sistema liste los archivos que desea subir, dar clic en **Enviar** para guardarlos en el Aula virtual.

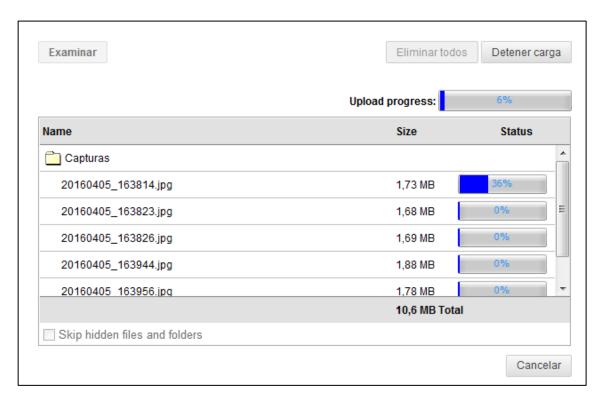




k. Clic en Permitir (Allow).

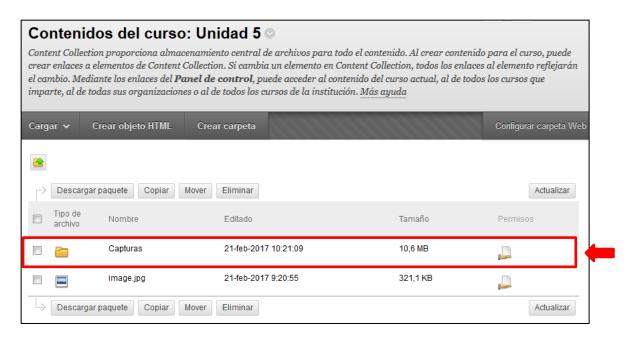


l. Se mostrará el porcentaje de subida de los archivos.





m. Una vez que el sistema suba los archivos, se mostrará la lista de archivos en la carpeta seleccionada inicialmente.





### III. DISEÑO DEL CURSO

### CREAR CARPETA DE CONTENIDO

Las carpetas de contenido permiten organizar los elementos de contenido, sean estos recursos o actividades. Las carpetas y subcarpetas de contenido establecen una jerarquía para agrupar material relacionado.

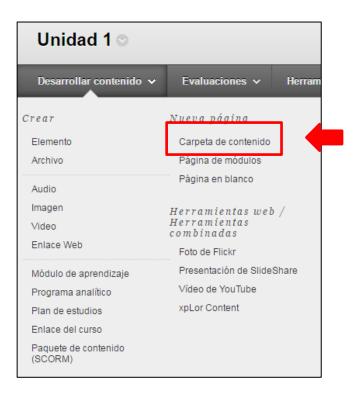
Para crear la carpeta de contenido se realizan los siguientes pasos:

a. En el menú principal de su curso, dar clic en la unidad/semana donde desea trabajar.



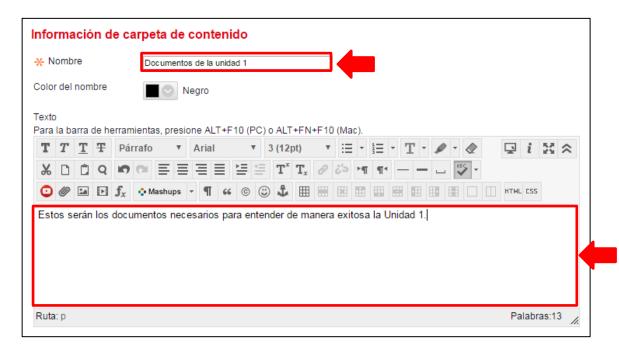
Nota: La unidad/semana que tenga un pequeño cuadrado al lado derecho del nombre no tendrá contenido en su interior. Los alumnos **no podrán visualizarla** hasta que se agregue contenido.

b. Dentro de la unidad, dar clic en **Desarrollar contenido** y luego en **Carpeta de** contenido.

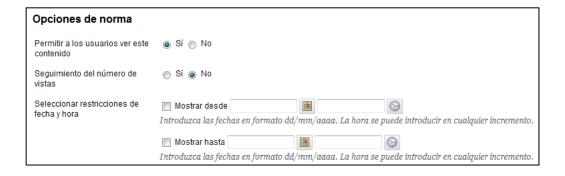




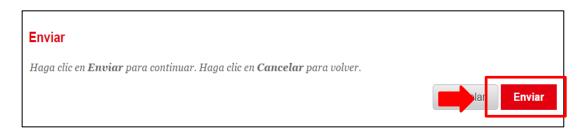
c. Dentro de la ventana que se desplegará, ingresar el **Nombre** de la carpeta de contenidos y un **Texto** que describa su contenido.



d. También podemos configurar las **Opciones de norma**, hacer visible el contenido para los usuarios, seguimiento del número de visitas y hacer que solo pueda verse el mismo en un limitado intervalo de tiempo.



e. Dar clic en Enviar.





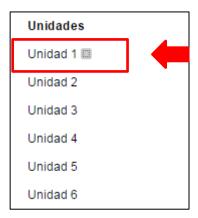
f. La carpeta de contenido creada se mostrará en la unidad correspondiente.



### 2. CREAR ELEMENTO

Los elementos permiten mostrar texto, imágenes, videos e incluso enlazar archivos por medio de un editor de texto. Se enlazan en las unidades del curso (área de contenido).

a. En el **menú principal** de su curso, dé clic en la **unidad** donde desea trabajar.

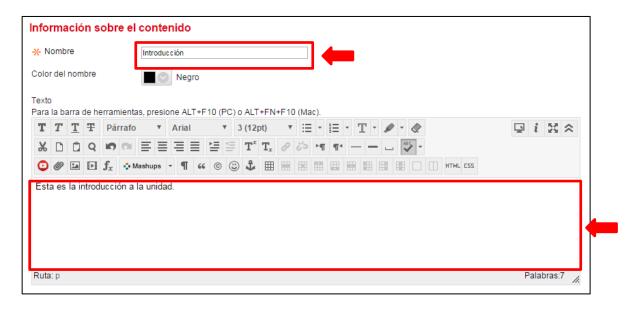




b. Dar clic en **Desarrollar contenido** y luego en **Elemento**.



c. Dentro de la edición del elemento, ingrese un **Nombre** y en la sección **Texto** se podrá hacer uso del editor de texto para insertar texto, imágenes, videos, hipertexto, etc.

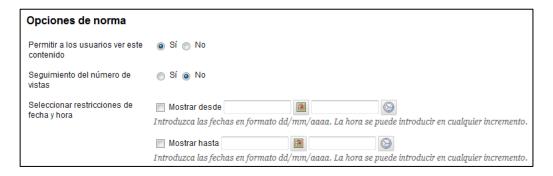




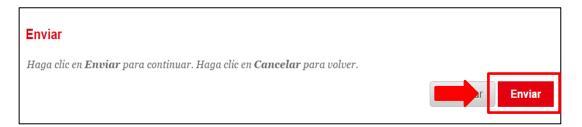
d. Adicionalmente, se puede adjuntar archivos. Esto se realiza a través de **Documentos** adjuntos. Clic en Examinar en mi equipo se desea subir un archivo guardado en la computadora local o **Buscar en Content Collection** si se desea subir un archivo guardado previamente en el Aula virtual.



e. También podemos configurar las **Opciones de norma**, **hacer visible el contenido para** los usuarios, seguimiento del número de visitas y la disponibilidad del elemento en el tiempo.



f. Dar clic en Enviar.



g. El elemento se mostrará en la unidad correspondiente



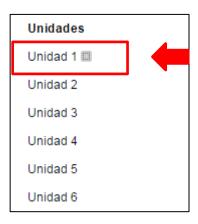


### 3. CREAR ENLACE A ARCHIVOS

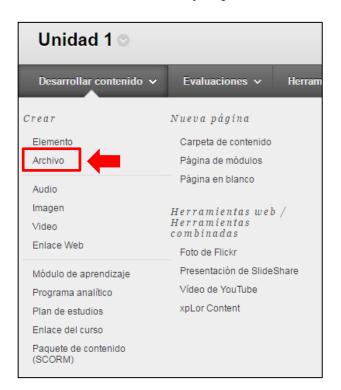
Permite crear un enlace a un archivo dentro del Content Collection para que los alumnos puedan descargarlo.

Para conseguirlo, seguir los siguientes pasos:

a. En el **menú principal** de su curso, dar clic en la **unidad** donde desea trabajar.



b. Clic en **Desarrollar contenido** y luego en **Archivo**.





c. Ingresar un **Nombre** para el archivo y dar clic en **Buscar en Content Collection**.



d. Buscar y seleccionar el documento que quiere enlazar. Luego dar clic en Enviar.

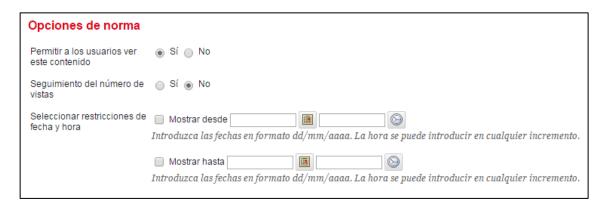


e. Seleccionar Sí en Abrir en ventana nueva.





f. También puede configurar las **Opciones de norma**, hacer **visible el contenido** para los usuarios, seguimiento del **número de visitas y la disponibilidad del** elemento en el tiempo.



g. Dar clic en Enviar.



h. El archivo enlazado se mostrará en la unidad correspondiente.





### 4. CREAR ENLACE A AUDIO

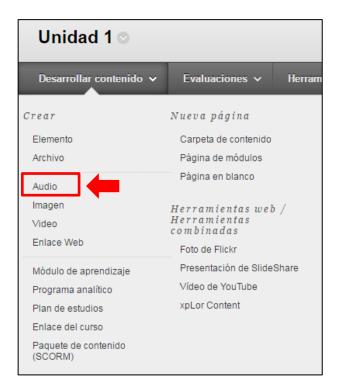
Permite crear un reproductor para un archivo de audio. Si las opciones Inicio automático y Repetir están activadas, el archivo de audio comenzará a reproducirse cuando los usuarios abran la página

Para lograrlo se realizan los siguientes pasos:

- a. Asegurar que se está usando el navegador **Mozilla Firefox**. Otros navegadores pueden tener errores con esta herramienta.
- b. En el **menú principal** de su curso, dar clic en la **unidad** donde desea trabajar.



c. Clic en Desarrollar contenido y luego en Audio.

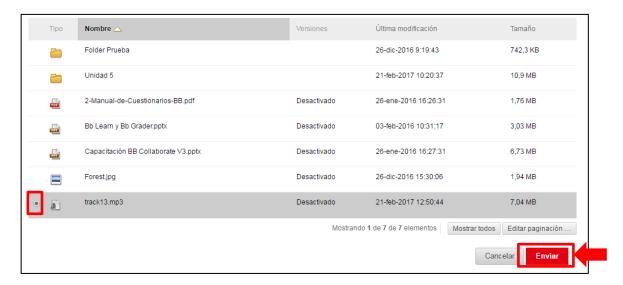




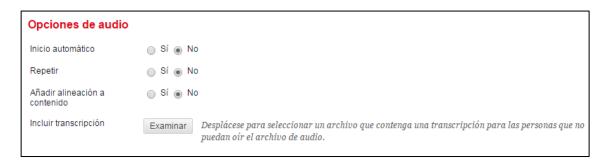
d. Ingresar un **Nombre** para el archivo y dar clic en **Buscar en Content Collection**.



e. Buscar y seleccionar el archivo de audio que queremos enlazar y dar clic en Enviar.

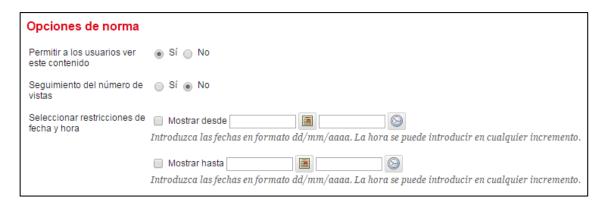


f. En Opciones de audio, se puede configurar el inicio automático, repetición e incluir una transcripción para aquellos usuarios que no puedan oír el audio.





g. También puede configurar las Opciones de norma, hacer visible el contenido para los usuarios, seguimiento del número de visitas y la disponibilidad del elemento en el tiempo.



h. Dar clic en Enviar.



i. El audio enlazado se mostrará en la unidad correspondiente.



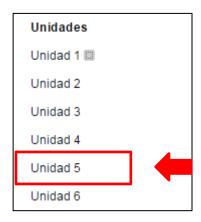


### 5. CREAR ENLACE A IMAGEN

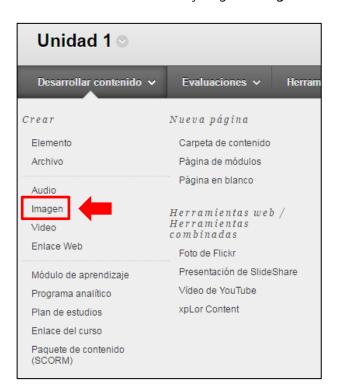
A través de esta herramienta, podremos insertar una imagen almacenada en el Content Collection. Blackboard admite los siguientes tipos de archivo de imagen: .gif, .jif, .jpg, .jpeg, .png, .tiff y .wmf.

Para conseguirlo, realizar los siguientes pasos:

a. En el **menú principal** de su curso, dar clic en la **unidad** donde desea trabajar.

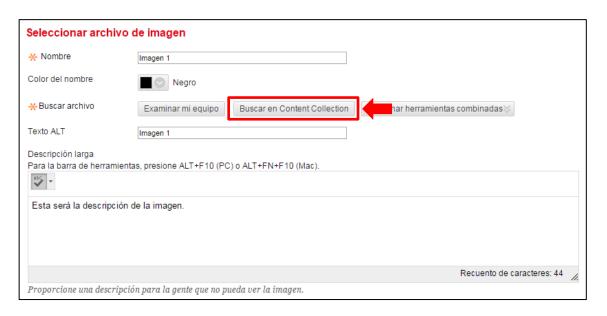


b. Clic en **Desarrollar contenido** y luego en **Imagen**.

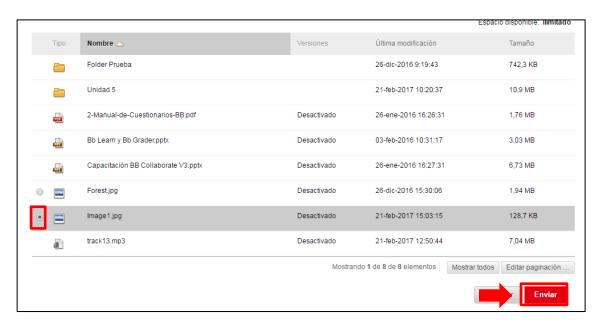




c. Ingrese un **nombre** para el archivo, un **Texto alternativo** y una **Descripción larga** y a continuación dar clic en **Buscar en Content Collection**.

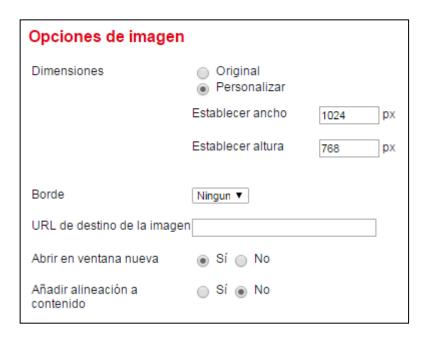


d. Buscar y seleccionar la imagen que quiere enlazar y dar clic en Enviar.





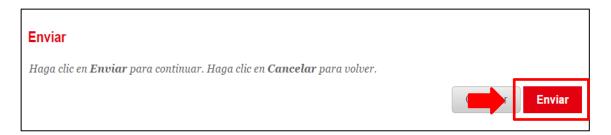
e. En Opciones de imagen, establecer las dimensiones de la imagen, bordes, url de destino e indicar si se abrirá en una nueva ventana.



f. También se puede configurar las **Opciones de norma**, **hacer visible el contenido para** los usuarios, seguimiento del número de visitas y la disponibilidad del elemento en el tiempo.



g. Dar clic en Enviar.





h. La imagen se mostrará en la unidad correspondiente.



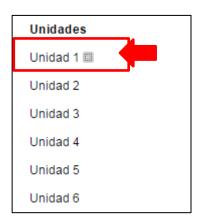


### 6. CREAR ENLACE A VIDEO

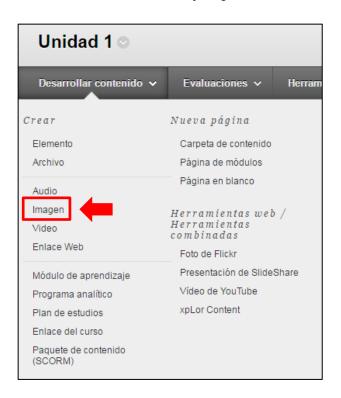
A través de esta herramienta, podremos insertar un video almacenado en el Content Collection. Los formatos aceptados por la plataforma son los siguientes: .mpeg, .avi, .mpg, .mov, .moo, .qt, .swa, .swf, .asf y .wmv.

Para conseguirlo, se deben realizar los siguientes pasos.

a. En el **menú principal** de su curso, dar clic en la **unidad** donde desea trabajar.



b. Clic en **Desarrollar contenido** y luego en **Video**.

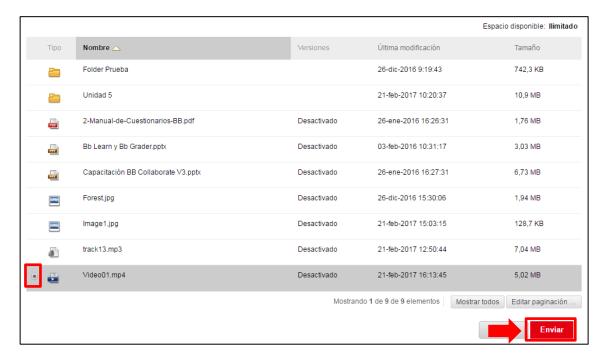




c. Ingrese un nombre para el video y de clic en Buscar en Content Collection.



d. Buscar y seleccionar el video que quiere enlazar y dar clic en Enviar.

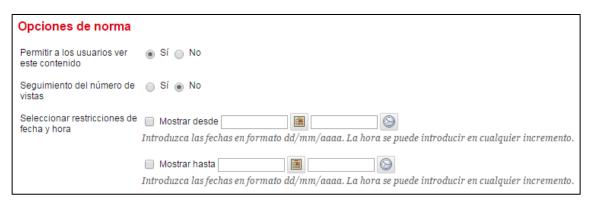


e. En **Opciones de video**, se puede configurar las **dimensiones**, **tipo de inicio** y repetición.





f. Configurar las Opciones de norma, hacer visible el contenido para los usuarios, seguimiento del número de visitas y la disponibilidad del video en el tiempo.



g. Dar clic en Enviar.



h. El video se mostrará en la unidad correspondiente.





#### 7. CREAR ENLACE WEB

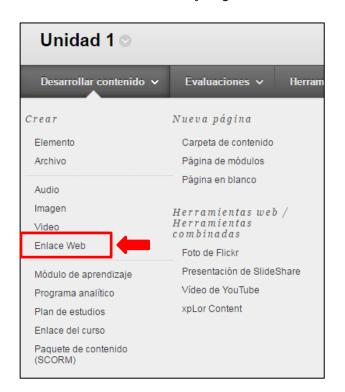
Un enlace Web es un acceso directo a una página en internet. Proporciona un punto de acceso rápido a materiales relevantes fuera de la plataforma.

Para crearse este enlace deben realizarse los siguientes pasos:

a. En el **menú principa**l de su curso, dar clic en la **unidad** donde se desea trabajar.

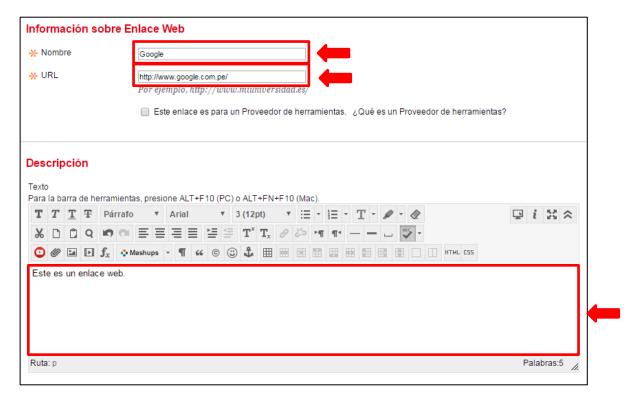


b. Clic en Desarrollar contenido y luego en Enlace Web.





c. Ingrese el **Nombre** que se mostrará como enlace y la **URL** (Dirección web). Recordar que siempre se debe colocar "<a href="http://">http://"</a> antes de la dirección. También se puede agregar un texto de descripción del enlace.

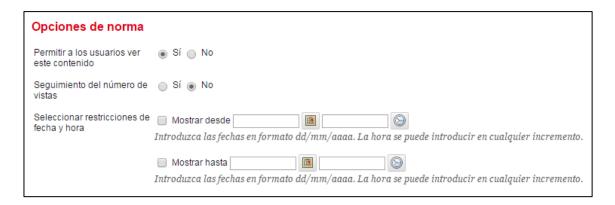


d. En Opciones de enlace web, selecciona Sí en abrir en ventana nueva.

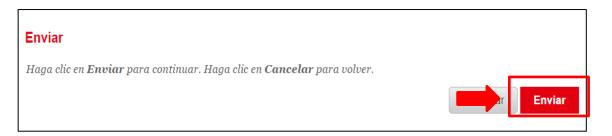




e. Configurar las **Opciones de norma**, hacer visible el contenido para los usuarios, medir si se desea el **seguimiento del número de visitas** y establecer la **disponibilidad del elemento** en el tiempo.



f. Dar clic en Enviar.



g. El enlace web se mostrará en la unidad correspondiente.





# 8. CREAR ENLACE A VIDEO DE YOUTUBE

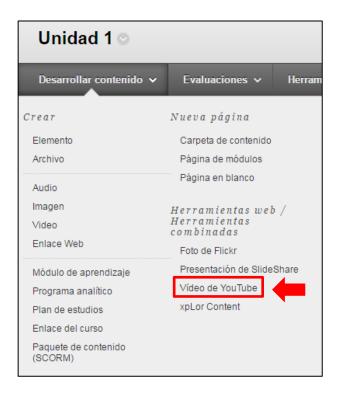
Permite enlazar videos de YouTube al aula virtual realizando la búsqueda sin salir de Blackboard.

Los pasos a realizar son los siguientes:

a. En el **menú principal** del curso, dar clic en la **unidad** donde desea trabajar.



b. Clic en Desarrollar contenido y luego en Enlace Web.





c. Ingresar el criterio de búsqueda y un idioma. A continuación, dar clic en Ir.



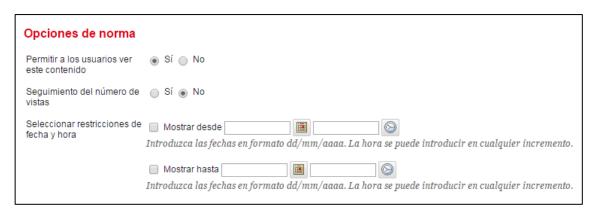
d. El sistema mostrará todos los videos que coincidan con los **criterios de búsqueda**. Dar clic en el botón **Seleccionar**, del video elegido.



e. Ingresar un nombre para el video, el cual será mostrado en el Aula Virtual.

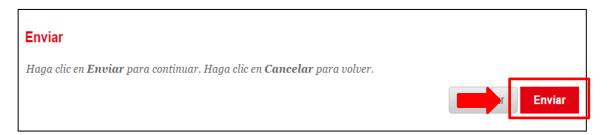


f. Configurar las **Opciones de norma**, hacer **visible el contenido** para los usuarios, aprobar el **seguimiento del número de visitas** y la definir la **disponibilidad del elemento en el tiempo**.





g. Dar clic en Enviar.



h. El video de YouTube se mostrará en la unidad correspondiente.



# IV. MENÚ PRINCIPAL

## 1. CREAR ÁREA DE CONTENIDO

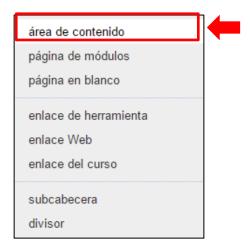
Permitirá crear un enlace desde el menú principal a un área dónde se pueden enlazar recursos y enlazar o crear distintos tipos de actividades

Dar clic en el signo +.





Dar clic en **área de contenido**.



Ingrese el **Nombre** del enlace al área de contenido, seleccione el enlace como **Disponible** para usuarios y finalmente dé clic en **Enviar**.



El área de contenido se mostrará al final del menú principal del curso.





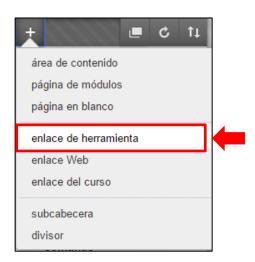
#### 2. CREAR ENLACE A HERRAMIENTAS

Permitirá crear un enlace a una herramienta en específico para su utilización.

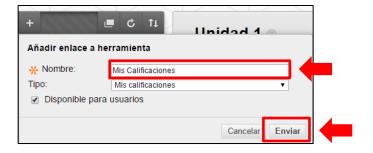
Dar clic en el signo +.



Dar clic en **Enlace de herramienta**.



Ingresar el **nombre** del enlace de la herramienta, **seleccionar la herramienta** que desea enlazar, seleccione el enlace como **Disponible para usuarios** y finalmente dar clic en **Enviar**.





El enlace a la herramienta Mis Calificaciones se mostrará al final del menú principal del curso.



## 3. CREAR SUBCABECERA

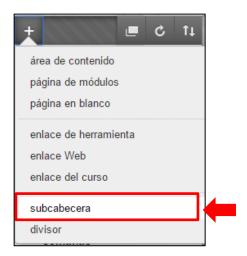
Permitirá crear títulos que nos ayuden a identificar los enlaces a áreas de contenido o herramientas.

Dar clic en el signo +.





#### Dar clic en **subcabecera**.



Ingresar el **nombre** de la subcabecera y finalmente dé clic en **Enviar**.



La **subcabecera** se mostrará al final del menú principal del curso.





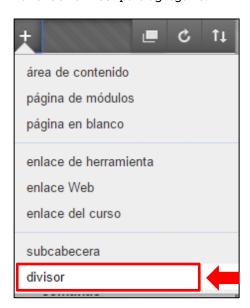
# 4. CREAR DIVISOR

Permite generar líneas divisoras entre los enlaces a área de contenido o herramientas.

Dar clic en el signo +.



Dar clic en **divisor** para agregarlo.





El **divisor** se mostrará al final del menú principal del curso.

